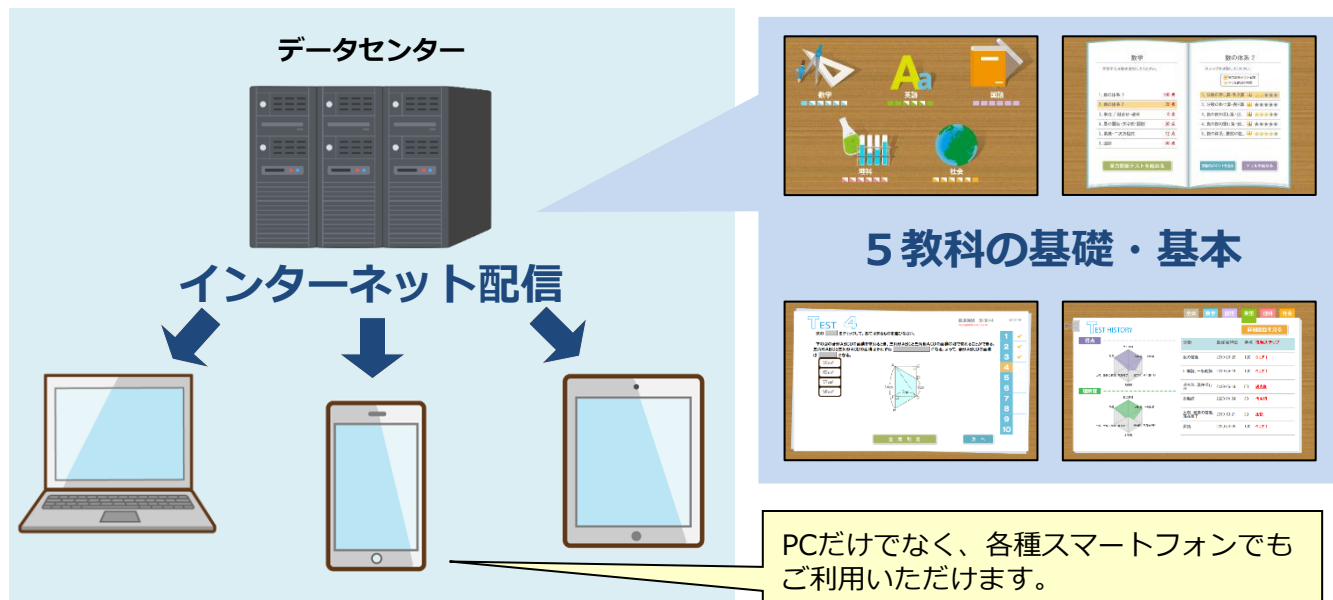


学習者用操作ガイド (スマートフォン・タブレット用)



■システム概要

インターネットを使って、5教科（国語、英語、数学、理科、社会）の基礎・基本を効率良く学び直すことができるシステムです。PCだけでなく、各種スマートフォンでもご利用いただけます。



■学習の流れ

各教科が6分野に分かれています。まずは、分野ごとの「実力診断テスト」を行い、自分の得意分野・不得意分野を確認しましょう。実力診断テストは、各分野約10問（10分程度）です。

実力診断テストの結果をもとに、自分の不得意分野に絞ってドリル学習に取り組みます。（ナビ機能が、自動的におすすめの教材を教えてください。）

ドリル教材や解説教材で理解が進んだら、再度「実力診断テスト」にチャレンジしてください。「実力診断テスト」の結果は教科・分野ごとにレーダーチャートで確認できます。

まずは「実力診断テスト」にチャレンジ

つまずいたところをドリルと解説教材で学習

再度「実力診断テスト」にトライ

全ての分野の「実力診断テスト」をクリアすればこのコースは終了となります。

■ログイン

指定のURLにアクセスし、自分のユーザーIDとパスワードでログインしてください。

ユーザーID
パスワード
ログイン

■TOP画面

ログインするとTOP画面が表示されます。

学習する教科を選択し、各分野毎の実力診断テストを受けましょう。

学習状況に応じて、おすすめの教材や、操作についてのナビゲーションが表示されます。上のベルのマークをタップすると非表示にすることができます。

ここをタップすると以下のメニューを表示します。xをタップすると戻ります。

- TOP
- 学習履歴
- ユーザー設定
- ヘルプ
- ログアウト

学習する教科を選択します。教科を選択すると、分野選択画面に切り替わります。

教科を選択して学習しましょう
ポイント獲得状況

教科選択

学習する教科を選択してください。

- 国語
- 数学
- 理科
- 社会
- 英語

お知らせ
課題

学校からの「お知らせ」や「課題」等が出されているときだけここにボタンが表示されます。

学習履歴画面に切り替わります。

ポイント獲得履歴画面に切り替わります。

学習履歴
ポイント履歴

Copyright(C)Lines Co.,Ltd.

■分野選択～実力診断テスト

教科を選択すると、分野選択画面が表示されます。分野は各教科に6つあります。分野を選択して「実力診断テスト」を受けましょう。

問題の選択肢を選び、「次の問題へ」をタップして進めてください。（英語には入力式の問題もあります。）

「前の問題へ」をタップすれば、前の問題に戻って選択肢を選び直すことができます。

全ての問題を解き終わったら、画面下の「全問判定」をタップしてください。

実力診断テストは何度でも繰り返し受けることができますが、毎回問題が変わります。満点を取れるまで繰り返しチャレンジしましょう。

The sequence of screenshots illustrates the user flow:

- 分野選択 (Subject Selection):** The user is on the '分野選択' (Subject Selection) screen. A list of subjects is shown, including '数の体系 1' (90 points), '数の体系 2' (80 points), '単位 / 組合せ・確率' (30 points), '量の関係・文字式・関数' (0 points), '累乗・二次方程式' (- points), and '図形' (- points). A blue arrow points to the '累乗・二次方程式' (Cumulative Multiplication and Quadratic Equations) option.
- 実力診断テスト開始 (Start Diagnostic Test):** The user is on the '実力診断テスト' (Diagnostic Test) screen. A blue button labeled '実力診断テストを始める' (Start Diagnostic Test) is highlighted. A callout box says: 'ここをタップして実力診断テストを開始してください。' (Tap here to start the diagnostic test.)
- 問題 (Problem):** The user is on the '8問中 1 問目' (Question 1 of 8) screen. The problem is: '次の数を変形して、 $\sqrt{\quad}$ の中でできるだけ簡単な数にするとうなるか。正しい答えを下から選びなさい。' (Transform the following number and choose the correct answer from below that becomes the simplest possible number in the form of $\sqrt{\quad}$.) The problem shows $\sqrt{48}$ and three options: $4\sqrt{3}$, $16\sqrt{3}$, and $2\sqrt{3}$. A blue arrow points to the '全問判定' (All Questions Judgment) button at the bottom.
- 実力診断テスト結果 (Diagnostic Test Results):** The user is on the '実力診断テスト結果' (Diagnostic Test Results) screen. A grid of buttons shows the results for 10 questions. The first five questions are marked with '○' (correct) and the last five with '×' (incorrect). A callout box says: '最新の結果の設問毎の○×または、「問題の解説」をタップすると、問題の解説を表示します。' (Tap the ○× for each question in the latest results or '問題の解説' (Problem Explanation) to display the explanation.)
- 問題の解説 (Problem Explanation):** The user is on the '問題の解説' (Problem Explanation) screen. The problem is: '次の数の平方根を根号を使って表すとき、正しい答えを下から選びなさい。' (When representing the square root of the following number using a radical, choose the correct answer from below.) The answer is 23. The '解説' (Explanation) tab is selected, showing a detailed explanation: '正の数には平方根が2つあって、絶対値が等しく、符号が異なる。23 = $(\sqrt{23})^2$, 23 = $(-\sqrt{23})^2$ より、23の平方根は $\pm\sqrt{23}$ となる。この記号 $\sqrt{\quad}$ を根号といい、 \sqrt{a} は「ルート a」と読む。また、aの平方根、 \sqrt{a} 、 $-\sqrt{a}$ をいっしょにして $\pm\sqrt{a}$ と書くことがある。これを「プラスマイナスルート a」と読む。' (For positive numbers, there are two square roots with the same absolute value and opposite signs. 23 = $(\sqrt{23})^2$, 23 = $(-\sqrt{23})^2$ so, the square root of 23 is $\pm\sqrt{23}$. This symbol $\sqrt{\quad}$ is called a radical, and \sqrt{a} is read as 'root a'. Also, the square roots of a, \sqrt{a} and $-\sqrt{a}$ are written together as $\pm\sqrt{a}$. This is read as 'plus-minus root a'. The answer is $\pm\sqrt{23}$.)

■ドリル学習

分野選択後の画面の下の方（「実力診断テストを始める」ボタンの下）に、ステップ別のドリル学習のメニューがあります。ドリル学習ではステップ毎に的を絞った学習ができます。

1問ずつ判定しながら進める形式です。ヒントやポイントを確認しながら問題を解くことができます。

○×判定後は、「解説」タブで問題の解説を見ることができます。

問題はどのステップも毎回ランダムに10問ずつ出題されます。

10問全部解き終わったら、「結果へ」ボタンをタップして結果を表示してください。

不得意分野はドリルでしっかり復習してから、実力診断テストにチャレンジしましょう。



ステップを選択

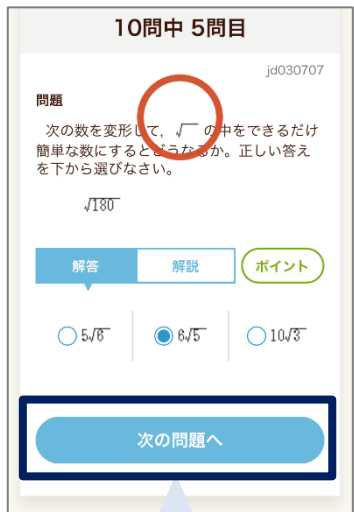


ドリル開始

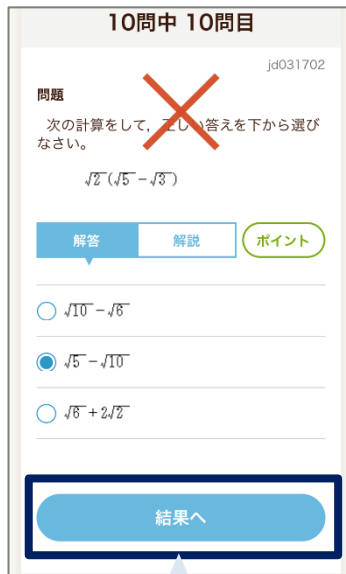


直近のドリル学習の得点に応じて、☆のマークに色が付きます。また、直近の実力診断テストの該当ステップの問題の正答数によって王冠のマークにも色が付きます。

1問ずつ「判定」をタップして進めてください。「ヒント」のタブで、問題文とヒントの表示を切り替えることができます。また、「ポイント」のボタンから、解説教材を見ることができます。



次の問題へ



結果画面へ



実力診断テスト同様、設問毎の○×をタップすると、問題の解説を表示します。

1問解いたらここをタップして次の問題に進みます。

10問全部解いたらここをタップして結果画面を表示します。

■ 学習履歴の確認

学習履歴確認画面では、実力診断テストの状況がレーダーチャートで確認できます。自分の得意分野・不得意分野を把握した上で学習に取り組みましょう。

実力診断テストの結果に応じて、各教科・分野の「推奨ステップ」のリンクが表示されます。リンクをタップすると、該当するステップの画面を表示します。

直近の実力診断テストの結果が100点だった分野は「クリア!」と表示されます。

詳細履歴では、直近の得点だけでなく、過去の全ての学習履歴を確認することができます。

学習履歴

教科	最終実施日	得点	推奨ステップ
国語	2016-06-15	600	クリア!
数学	2016-10-16	370	比例、一次関数・グラフ
理科	2016-10-18	529	物質の状態変化
社会	2016-11-06	410	関東
英語	2016-07-11	600	クリア!

実力診断テスト詳細履歴

ドリル実施状況

戻る

教科名タップで
教科別履歴へ

教科別実績

分野	最終実施日	得点
日本地理	2016-07-22	60
世界地理	2016-07-01	60
文化・人口・産業	2016-07-01	60
日本史	2016-11-06	40
日本の成り立ちと古代国家	2016-11-06	40
世界史	2016-07-18	100
クリア!	2016-07-18	100
政治・経済	2016-10-16	100
クリア!	2016-10-16	100
国際・社会生活	2016-10-25	50
私たちの生活	2016-10-25	50

戻る

推奨ステップへ

日本の成り立ちと古代国家

ドリルで苦手部分を学習をしましょう。

ドリルを始める

学習のポイント

解説教材を見て理解を深めましょう。

旧石器時代の日本と日本列島の成立 >

縄文時代 >

弥生時代 >

実力診断テスト詳細履歴

教科	分野	学習日時	得点	
			得点	学習時間
社会	日本史	2016-11-06 18:02:37	40	03:48
社会	国際・社会生活	2016-10-25 12:53:50	50	06:27
社会	国際・社会生活	2016-10-25 12:47:14	62	03:23
社会	国際・社会生活	2016-10-25 12:43:36	87	02:41
理科	気象・地学・天文	2016-10-18 12:54:08	74	02:40

戻る

ドリル実施状況

教科	最終実施日	延べ問題数	
		通算時間	延べ問題数
国語	2016-05-22	90	00:31:42
数学	2016-07-25	90	01:13:14
理科	2016-10-18	380	03:38:27
社会	2016-11-06	570	05:30:06
英語	2016-07-11	650	04:26:03

詳細履歴

詳細履歴へ

ドリル詳細履歴

教科	分野	学習日時	得点	
			得点	学習時間
社会	日本史	2016-11-06 18:11:38	60	04:34
社会	国際・社会生活	2016-10-25 13:24:21	70	04:13
社会	国際・社会生活	2016-10-25 12:39:30	50	05:38
社会	国際・社会生活	2016-10-22 12:04:00	70	09:15
社会	国際・社会生活	2016-10-22 11:54:33	70	05:44

戻る

■ポイント獲得履歴の確認

ポイント獲得履歴画面では、これまでに獲得した「ポイント」が確認できます。

「ポイント」は、ログインしたときや、実力診断テストをクリアしたとき、ドリルで満点を取ったとき等に獲得できます。

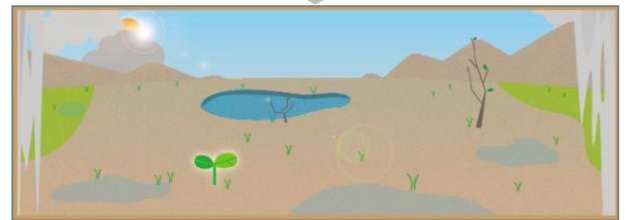
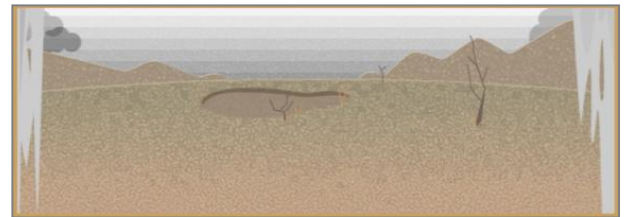
獲得ポイントや、学習成績に応じて、画面上部に表示される、窓から見える景色が変化します。
(背景は獲得ポイントと連動。5本の植物の成長は、実力診断テスト成績と連動しています。)

TOP > ポイント獲得履歴

●

ポイント獲得履歴 (全期間)

日時	獲得条件	ポイント
2018/10/11 15:13:20	マンスリーログインポイント	10
2018/10/11 15:13:20	デイリーログインポイント	3
2018年09月分	ポイント詳細履歴	13
2017年01月分	ポイント詳細履歴	16
2016年12月分	ポイント詳細履歴	19
2016年11月分	ポイント詳細履歴	19
2016年10月分	ポイント詳細履歴	78
2016年08月分	ポイント詳細履歴	13
2016年07月分	ポイント詳細履歴	142
2016年06月分	ポイント詳細履歴	213
2016年05月分	ポイント詳細履歴	379
2016年04月分	ポイント詳細履歴	89
ポイント合計		994



5本の植物の種類は、季節により変わります。

■主なポイント獲得条件

- ・ デイリーログインポイント：1日に1回だけ、ログイン時に獲得できます。(3ポイント)
- ・ マンスリーログインポイント：月に1回だけ、ログイン時に獲得できます。(10ポイント)
- ・ ドリル学習満点ポイント：ドリルで満点をとると獲得できます。(10ポイント)
- ・ 実力診断テストクリアポイント：実力診断テストクリア時に獲得できます。(20ポイント)

※上記の他、各種ボーナスポイントがあります。